

Modulhandbuch

Kosten- und Leistungsrechnung

Lehrform	Vorlesung
Lernziele	Die Studierenden bauen eine Expertise auf, die es ihnen erlaubt, definierte Fragestellungen zum Thema Kosten- und Leistungsrechnung (u.a. aus der Unternehmenspraxis) einer Lösung zuzuführen.
Dauer	1 Semester
SWS	4.0
Aufwand	<ul style="list-style-type: none"> ■ Lehrveranstaltung: 60 h ■ Selbststudium/ Gruppenarbeit: 90 h <hr style="width: 20%; margin-left: 0;"/> <ul style="list-style-type: none"> ■ Workload: 150 h
ECTS	5.0
Voraussetzungen für Vergabe von LP	Modulprüfung für "Kosten- und Leistungsrechnung" (K90)
Modulverantw.	Prof. Dr. Werner Puhl
Max. Teilnehmer	41
Empf. Semester	3
Häufigkeit	jedes Jahr (WS)
Verwendbarkeit	Wirtschaftsinformatik plus (Bachelor) Betriebswirtschaft (Bachelor) Betriebswirtschaft Logistik und Handel (Bachelor) Wirtschaftsingenieurwesen (Bachelor)
Veranstaltungen	<p>Kosten- und Leistungsrechnung</p> <p>Art Vorlesung Nr. B+W0150</p> <p>Lerninhalt</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Vollkostenrechnung mit den Teilgebieten der Kostenarten-, Kostenstellen- und Kostenträgerrechnung ergänzt um die Kurzfristige Erfolgsrechnung (auf Teil- wie auf Vollkostenbasis) ■ Prozesskostenrechnung ■ Teilkostenrechnung <p>Literatur</p> <p>Coenenberg, A. G./ Fischer, T. M./ Günther, T. (2016), Kostenrechnung und Kostenanalyse, 9. überarbeitete. u. erweiterte Auflage, Stuttgart. Friedl, B. (2010): Kostenrechnung: Grundlagen, Teilrechnungen und Systeme der Kostenrechnung, 2. überarbeitete und erweiterte Auflage, München. Haberstock, L. (2008): Kostenrechnung I, 13. Auflage, Berlin. Haberstock, L. (2008): Kostenrechnung II, 10. Auflage, Berlin. Jórasz, W. (2009): Kosten- und Leistungsrechnung, 5. überarbeitete Auflage, Stuttgart. Kilger, W./ Pampel, J./ Vikas, K. (2012): Flexible Plankostenrechnung und Deckungsbeitragsrechnung, 13. aktual. Auflage, Gabler, Wiesbaden Steger, J. (2010): Kosten- und Leistungsrechnung, 5. Auflage, München. Vorlesungsskript und Übungen/Fallstudien sind im Intranet der Hochschule verfügbar.</p>