

## Modulhandbuch

### Betriebliche Praxis

<b>Lehrform</b>	Praktikum	
<b>Lernziele</b>	Ziel	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Verankerung und Erweiterung des bereits Erlernten durch praktische Erfahrung in einem Betrieb</li> </ul>	
	Kompetenzen	
	Praktikantinnen und Praktikanten sollen	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ die Bedeutung der Teamarbeit kennen lernen</li> <li>■ Softskills anwenden und erweitern</li> <li>■ Software Engineering unter praktischen Randbedingungen kennen lernen</li> <li>■ ihre Erfahrungen im Rahmen eines Kolloquiums darstellen können</li> </ul>	
<b>Dauer</b>	1 Semester	
<b>SWS</b>	0.0	
<b>Aufwand</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Lehrveranstaltung: 0 h</li> <li>■ Selbststudium/ Gruppenarbeit: 0 h</li> </ul>	
	<hr/>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Workload: 720 h</li> </ul>	
<b>ECTS</b>	24.0	
<b>Voraussetzungen für Vergabe von LP</b>	Drei Tätigkeitsberichte und Zeugnis der Firma	
<b>Modulverantw.</b>	Prof. Dr. Klaus Dorer	
<b>Max. Teilnehmer</b>	41	
<b>Empf. Semester</b>	5	
<b>Häufigkeit</b>	jedes Jahr (WS)	
<b>Verwendbarkeit</b>	Wirtschaftsinformatik plus (Bachelor)	
<b>Veranstaltungen</b>	<b>Betriebspraktikum</b>	
	Art	Praktikum
	Nr.	E+I1601
	SWS	0.0
	Lerninhalt	Das Ziel des Betriebspraktikums ist, durch Tätigkeiten in einschlägigen Betrieben das gewählte Berufsfeld soweit kennen zu lernen, dass eine sinnvolle Schwerpunktbildung und Auswahl von Vertiefungsrichtungen nach eigener Neigung für die Studierenden möglich wird.
		Es sollen konkrete Aufgaben in mindestens einem der Bereiche
		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Systemanalyse,</li> <li>■ Systemdesign,</li> <li>■ Softwareentwicklung,</li> <li>■ Qualitätssicherung,</li> </ul>
		z.B. in den Bereichen
		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Technische und betriebswirtschaftliche Software und Lösungen</li> <li>■ Technische und betriebswirtschaftliche Prozesse und deren Optimierung</li> <li>■ Schnittstellen und Netzwerke</li> <li>■ Weitere einschlägige Bereiche der Informatik</li> </ul>

bearbeitet werden.