

Modulhandbuch

Software- Implementierungsprojekt

Empf. Vorkenntnisse	Programmierkenntnisse, Projektmanagement									
Lehrform	Praktische Übung									
Lernziele	<p>Mit Inhalt und Form der Lehrveranstaltung des Moduls wird das Ziel verfolgt, unterschiedliche Kompetenzen (Fach-, Entwicklungs-, Methoden- und Sozialkompetenzen), die in Modulen der Vorsemester erworben wurden, in einem praxisorientierten Projekt zur Anwendung zu bringen und damit zu konsolidieren.</p> <p>Fachspezifische Kompetenzen: Gegenstand des Projektes ist eine betriebswirtschaftliche Problemstellung, die entweder im Rahmen einer Fallstudie aufgespannt oder von einem Unternehmen der Region eingebracht wird.</p> <p>Entwicklungs Kompetenzen: Das Projekt umfasst alle Entwicklungsphasen der Softwareentwicklung (Analyse, Design, Realisierung, Implementierung).</p> <p>Methodenkompetenzen: Die Problemstellung wird innerhalb eines knappen Zeitrahmens von studentischen Teams bearbeitet. Die Teams sind gefordert, ihre Aktivitäten zeitlich zu planen und gegenseitig abzustimmen. Die Anwendung von Vorgehensmodellen zur Softwaretechnik und Methoden des Projektmanagements sind wichtiger Bestandteil der Veranstaltung.</p> <p>Soziale Kompetenzen: Die Arbeitsteilung innerhalb der Teams ist zu koordinieren. Zwischenergebnisse werden regelmäßig präsentiert. Den Projektabschluss bildet die Vorstellung der implementierten Software jeder Gruppe vor allen Teams.</p>									
Dauer	1 Semester									
SWS	4.0									
Aufwand	<ul style="list-style-type: none"> ■ Lehrveranstaltung: 60 h ■ Selbststudium/ Gruppenarbeit: 120 h <hr style="width: 20%; margin-left: 0;"/>									
ECTS	6.0	Workload: 180 h								
Voraussetzungen für Vergabe von LP	Modulprüfung Praktische Arbeit und Mündliche Prüfung									
Modulverantw.	Prof. Dr. Hagen/Prof. Dr. Puhl									
Empf. Semester	6									
Häufigkeit	jedes 2. Semester									
Verwendbarkeit	Wirtschaftsinformatik (Bachelor)									
Veranstaltungen	<p>Software-Implementierungsprojekt</p> <table border="0"> <tr> <td>Art</td> <td>Projekt</td> </tr> <tr> <td>Nr.</td> <td>B+W0617</td> </tr> <tr> <td>SWS</td> <td>4.0</td> </tr> <tr> <td>Lerninhalt</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> ■ Vorstellung des Projektgegenstands ■ Analyse des Problems ■ Design der Anwendung ■ Programmierung der Anwendung ■ Test und Implementierung ■ Präsentation der Ergebnisses </td> </tr> </table>		Art	Projekt	Nr.	B+W0617	SWS	4.0	Lerninhalt	<ul style="list-style-type: none"> ■ Vorstellung des Projektgegenstands ■ Analyse des Problems ■ Design der Anwendung ■ Programmierung der Anwendung ■ Test und Implementierung ■ Präsentation der Ergebnisses
Art	Projekt									
Nr.	B+W0617									
SWS	4.0									
Lerninhalt	<ul style="list-style-type: none"> ■ Vorstellung des Projektgegenstands ■ Analyse des Problems ■ Design der Anwendung ■ Programmierung der Anwendung ■ Test und Implementierung ■ Präsentation der Ergebnisses 									

Literatur Die Ausgestaltung der Problemstellung beeinflusst die fach- und

entwicklungsspezifischen Inhalte und damit die Auswahl der Literaturquellen.